



JEU DE L'OIE

Un jeu de plateau géant au coeur du jardin

Répartis en équipes, les élèves s'élancent sur un plateau de jeu géant avec un objectif : franchir la ligne d'arrivée en tête ! Pour avancer, les élèves devront résoudre des énigmes, relever des défis sensoriels et tester leurs connaissances sur la nature et la biodiversité.



Niveau

PS au CM2



Durée

1h



Lieu

EXTÉRIEUR



PÉDAGOGIE

OBJECTIFS

- Mobiliser des connaissances sur la nature, le potager et la biodiversité.
- Développer la coopération : Écouter, échanger et trouver sa place au sein d'un groupe.

SUPPORTS

- Plateau de jeu géant
- Dés et Pions
- Boîte avec questions et matériels



Infos pratiques

- Prévoir des vêtements et chaussures adaptés à la météo.
- Prévoir de diviser la classe en 4 sous-groupes.



DOMAINE
DE L'ABBAYE
THIRON-GARDAIS